



Federación de Tenis de Mesa de la Ciudad de Buenos Aires y Conurbano

REGLAMENTO DE TORNEOS

GRAND SLAM

TODO COMPETIDOR

Actualizado - Mayo 2025

1. BASES DE COMPETENCIA

En el Grand Slam Todo Competidor se disputarán las siguientes 5 instancias de zonas (con sus correspondientes llaves):

- Pre-Qually
- Qually
- Clasificación
- Campeonato
- Top

2. SISTEMA DE JUEGO

2.1. Todas las instancias de zona estarán integradas por 4 jugadores en cada una; con la excepción de las Zonas Pre-Qually en cuyo caso (dependiendo la cantidad de inscriptos) podrá haber zonas de 3.

2.2. En las primeras 4 instancias de zona (Pre-Qually, Qually, Clasificación y Campeonato):

- 1ro de cada zona avanzará a la siguiente instancia de zona.
- 2do y 3ro de cada zona jugarán llave de eliminación directa de dicha instancia de zona.
- 4to de cada zona quedará eliminado.

2.3. En la última instancia de zona (Top):

- 1ro de cada zona avanzará a llave Top A (desde Semi-Finales al mejor de 7 sets)
- 2do y 3ro de cada zona avanzará a la llave Top B
- 4to de cada zona quedará eliminado.

2.4. Los jugadores no serán separados por categoría como en los Super Serie habituales, sino que serán ordenados según su Ranking (publicado el 19-05-25), y de ahí se desprenderá en que instancia de zona comenzarán a participar.

2.5. En caso que se inscriban más jugadores que el cupo establecido, quedarán inscriptos únicamente los jugadores que posean mayor ranking (con la excepción de la categoría 7ma, en cuyo caso tendrán prioridad los jugadores que ya posean algún torneo disputado, por sobre los jugadores nuevos). En caso de empate en puntos entre varios jugadores para establecer dicho corte, se priorizará a los jugadores que figuren en el ranking TC; y en caso de persistir el empate, a los que hayan sumado más puntos para la confección de dicho ranking.

2.6. Luego de tener ordenados los jugadores inscriptos según su ranking, se los colocarán en la instancia de zona que les corresponde, según el siguiente detalle:

- **Zonas Pre-Qually:** jugadores de 5ta, 6ta y 7ma aproximadamente.
- **Zonas Qually:** jugadores de 3ra, 4ta y 5ta aproximadamente, como así también los jugadores que terminen en la 1º posición de cada Zona Pre-Qually.
- **Zonas Clasificación:** jugadores de 2da, 3ra y 4ta aproximadamente, como así también los jugadores que terminen en la 1º posición de cada Zona Qually.
- **Zonas Campeonato:** jugadores de 1ra, 2da y 3ra aproximadamente, como así también los jugadores que terminen en la 1º posición de cada Zona Clasificación.
- **Zonas Top:** jugadores de DH, 1ra y 2da aproximadamente, como así también los jugadores que terminen en la 1º posición de cada Zona Campeonato.

Todos los partidos se disputarán al mejor de 5 (cinco) sets, con la excepción de la llave Top A que será al mejor de 7 (siete) sets a partir de Semi-Finales.

EN TODAS LAS LLAVES SE PREMIARÁN LOS 4 PRIMEROS LUGARES

3. SORTEO DE ZONAS

3.1. Se sortearán todas las zonas con el sistema "serpiente" que se realiza en todos los torneos Super Serie habituales, de acuerdo con el siguiente método:

- El mejor rankeado de dicha instancia de zona será sembrado en la posición 1 de la zona A, el 2º del ranking será sembrado en la posición 1 de la zona B, y así sucesivamente hasta completar todos los inscriptos de dicha instancia de zona. Los jugadores que provengan de una instancia de zona anterior, serán sembrados de acuerdo a la zona de la que provengan (primero al que venga de la zona A, luego al de la zona B, y así sucesivamente).

Exclusión

- Cuando queden 2 o más jugadores de un mismo club en la misma zona, se aplicará la exclusión para evitar que compartan dicha zona (con la excepción de jugadores que provengan de una instancia anterior de zona, en cuyo caso no se aplicará la exclusión).
- No se aplicará la exclusión cuando el número de jugadores de un mismo club supere la cantidad de zonas de dicha instancia.

4. ORDEN DE JUEGO EN TODAS LAS INSTANCIAS DE ZONAS.

- 1º Partido: 1 con 3
- 2º Partido: 2 con 4
- 3º Partido: 1 con 4
- 4º Partido: 2 con 3
- 5º Partido: 1 con 2
- 6º Partido: 3 con 4.

Si hubiera en una misma zona 2 jugadores del mismo club se alterará el orden de partidos para que jueguen entre ellos la primera ronda.

5. SORTEO DE LAS LLAVES

No se aplicará exclusión entre jugadores de un mismo club.

6. PUNTAJES

6.1. Otorgará doble puntaje para la Carrera de Campeones de "División de Honor".

6.2. Solo sumarán puntos en dicha C.C. los jugadores que disputen la llave Top A y B.

6.3. También otorgará doble puntaje para el Ranking Todo Competidor y Clasificación General de Fetemba en todas las instancias de zonas y llaves (factor 2 para partidos ganados y factor 1 para partidos perdidos).

7. PREMIOS

7.1. Se entregarán medallas a los 4 (cuatro) primeros puestos de cada llave.

7.2. También quienes finalicen en los 4 (cuatro) primeros puestos de la llave Top A, recibirán dinero en efectivo según el siguiente esquema:

- Campeón: \$150.000 (pesos ciento cincuenta mil)
- Sub-Campeón: \$100.000 (pesos cien mil)
- Semi-Finalistas: \$60.000 (pesos sesenta mil) a cada uno

8. OTRAS DISPOSICIONES

Los aspectos no contemplados en el presente Reglamento, serán regidos por el Director de Competencias, o en su defecto, lo determinado por la Comisión Directiva.

FIN DEL REGLAMENTO